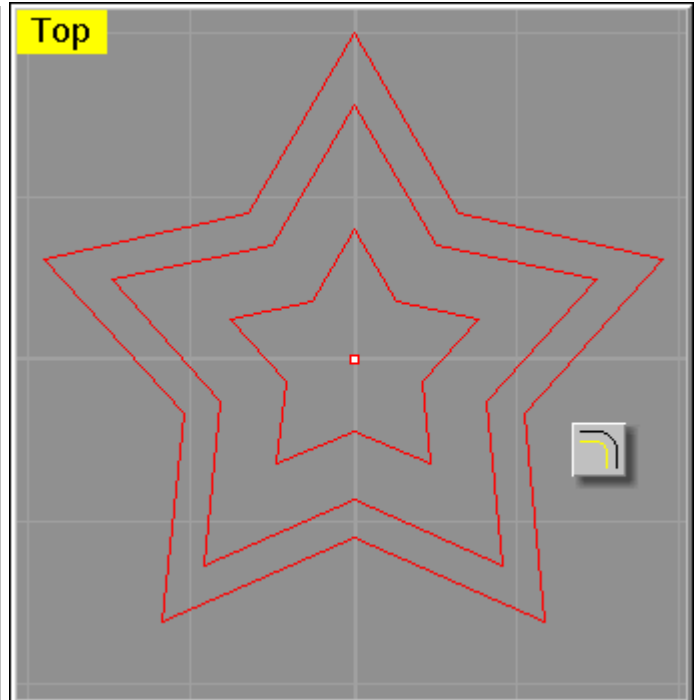
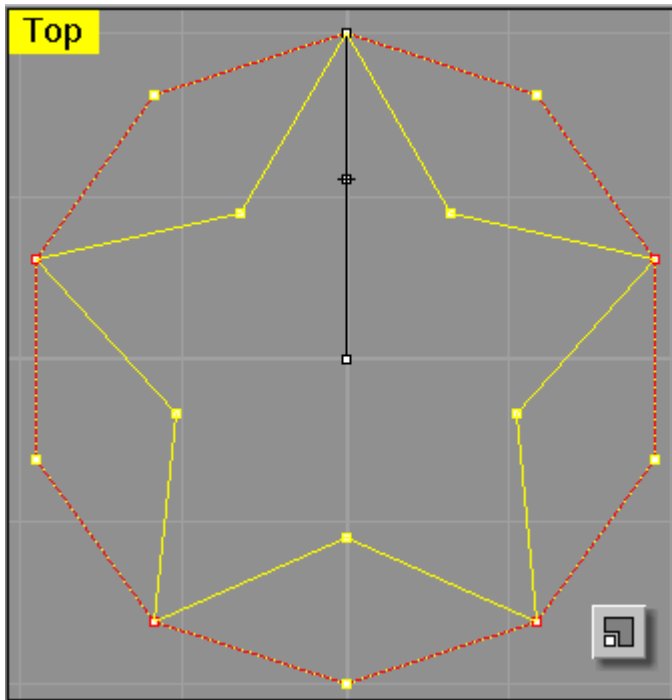


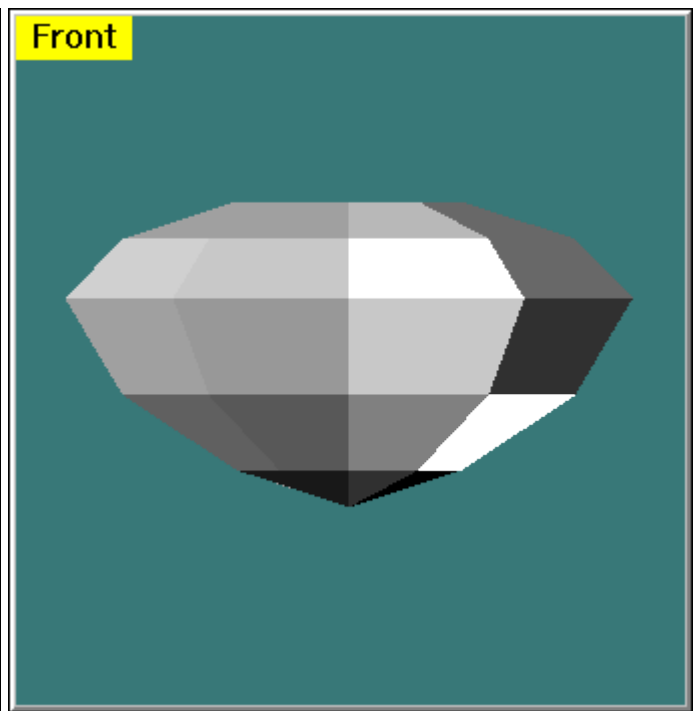
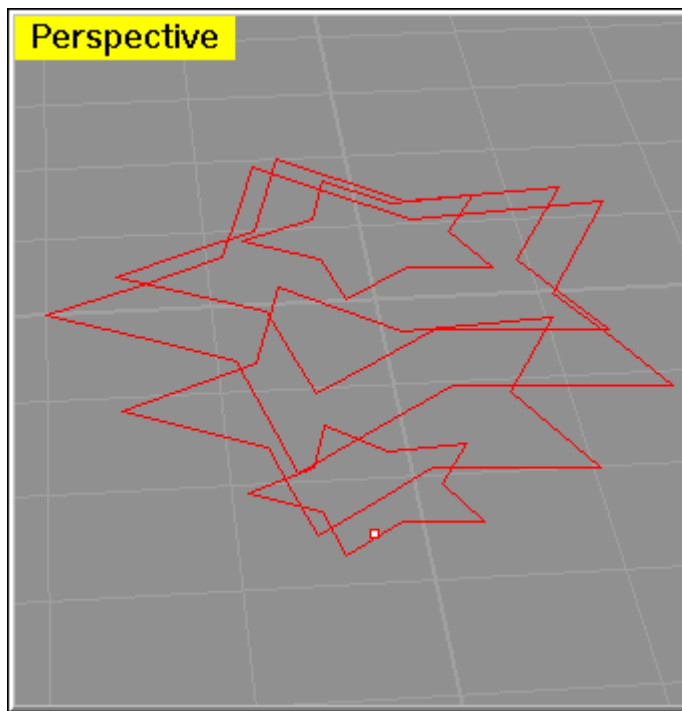
Polygonale Formen

Der bekannteste Vertreter der Polygonformen ist der klassische Smaragdschliff. Die Herstellung solcher Formen ist denkbar einfach und sehr schnell. Anhand einer Sternform soll dies veranschaulicht werden.



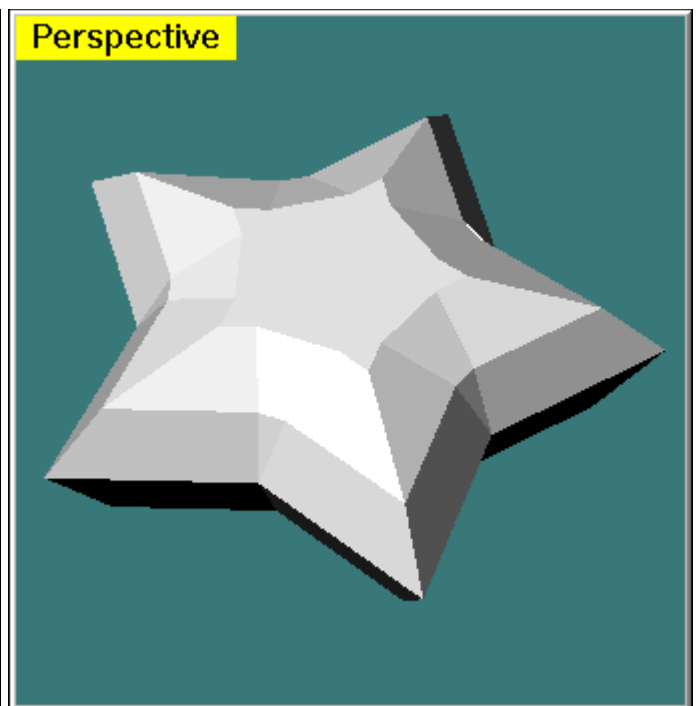
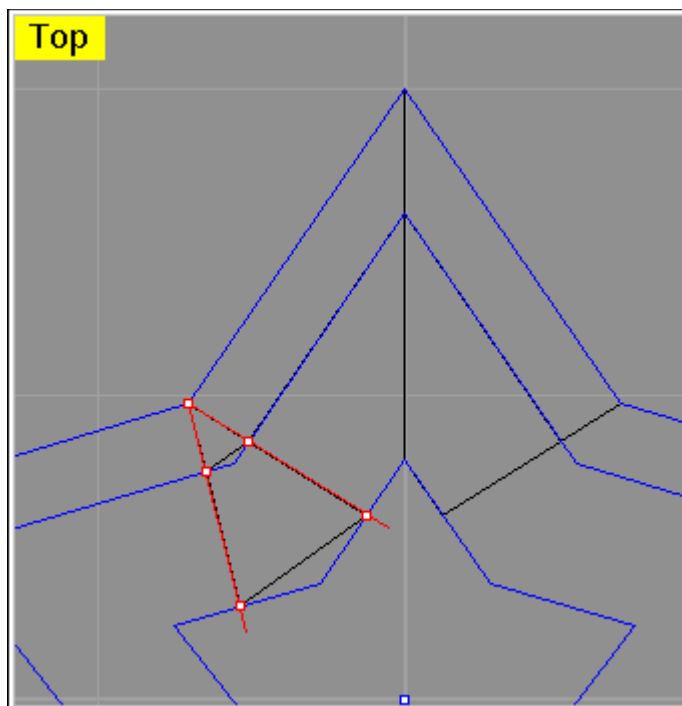
Sternform aus 10-Eck, Querschnitte durch OffsetCurve

Querschnitte in der Höhe um einen von Schicht zu Schicht abnehmenden Betrag verschieben, damit man eine gegen oben und unten pombierte Gesamtform erhält. Unten läuft die Form in einem Punkt (oder einem Grat, wie etwa beim Smaragdschliff) zusammen.

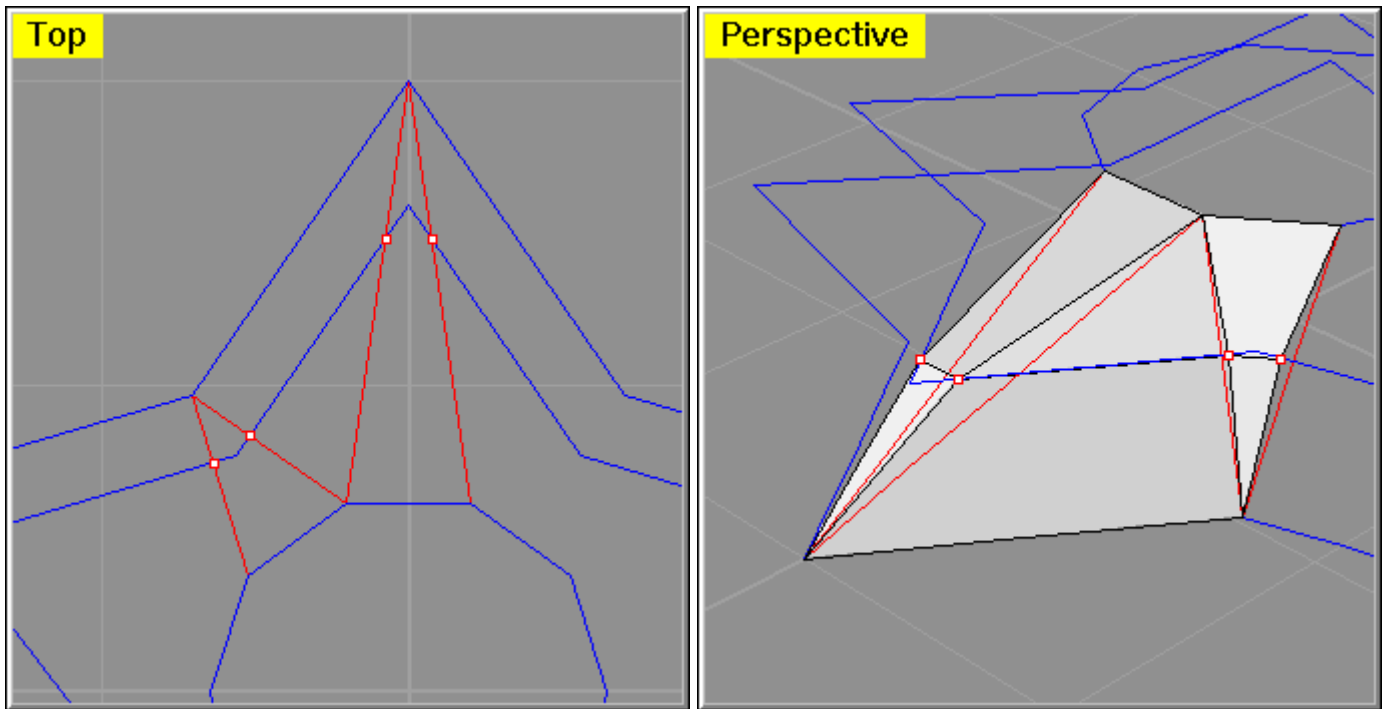


Querschnitte verschieben und loften

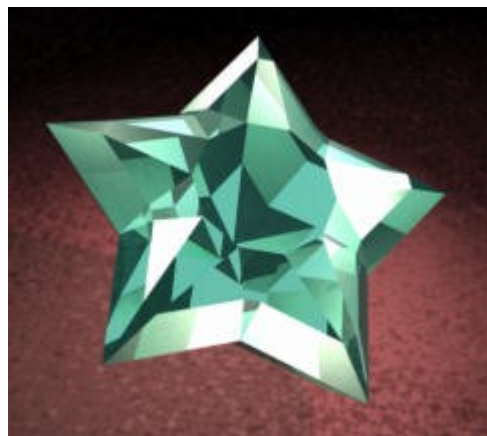
Wers gern etwas aufwendiger hat, kann die entstandenen Grate auch noch fassen.



Innere Grate gebrochen



Alle Grate gebrochen



gerendertes Ergebnis

Innert kürzester Zeit lassen sich mit diesen Formen eindrucksvolle Bilder erzeugen.