


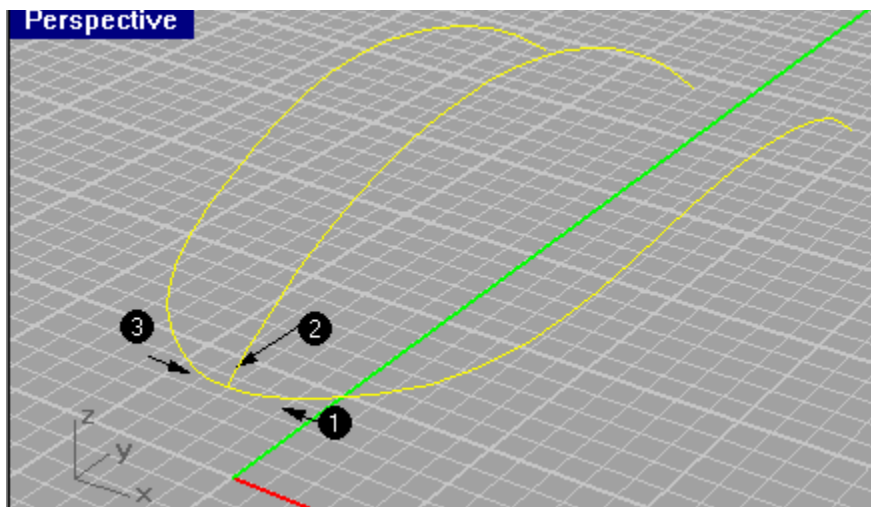
- 基本操作環境設定
- 回教學首頁


滑鼠上部曲面的建立一

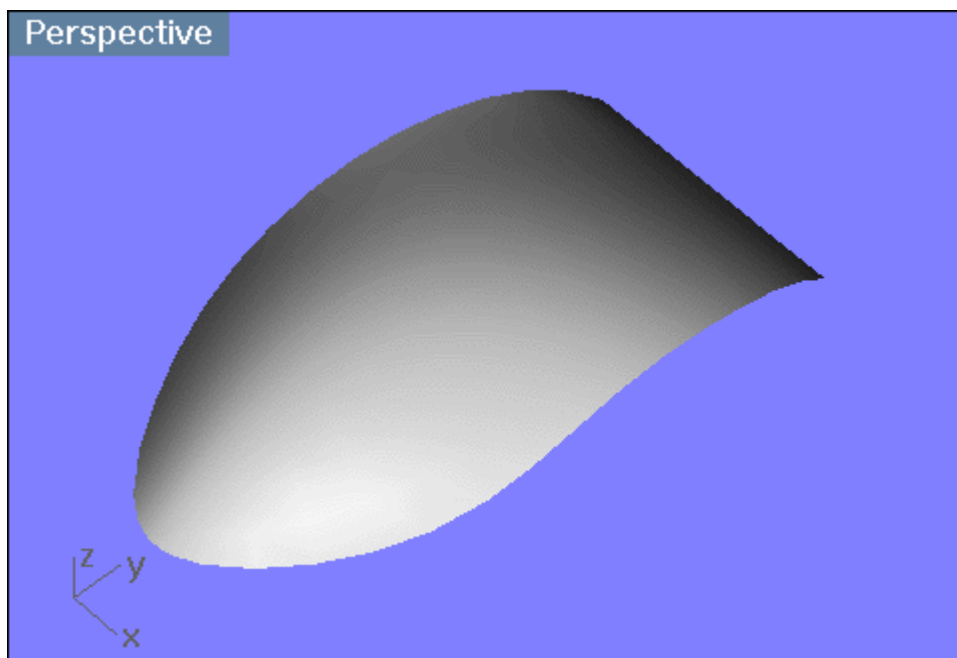
- 正面基本外型線條的繪製
- 滑鼠上部曲面的建立一
- 滑鼠上部曲面的建立二
- 滑鼠上部曲面的建立三
- 滑鼠底部曲面外型繪製




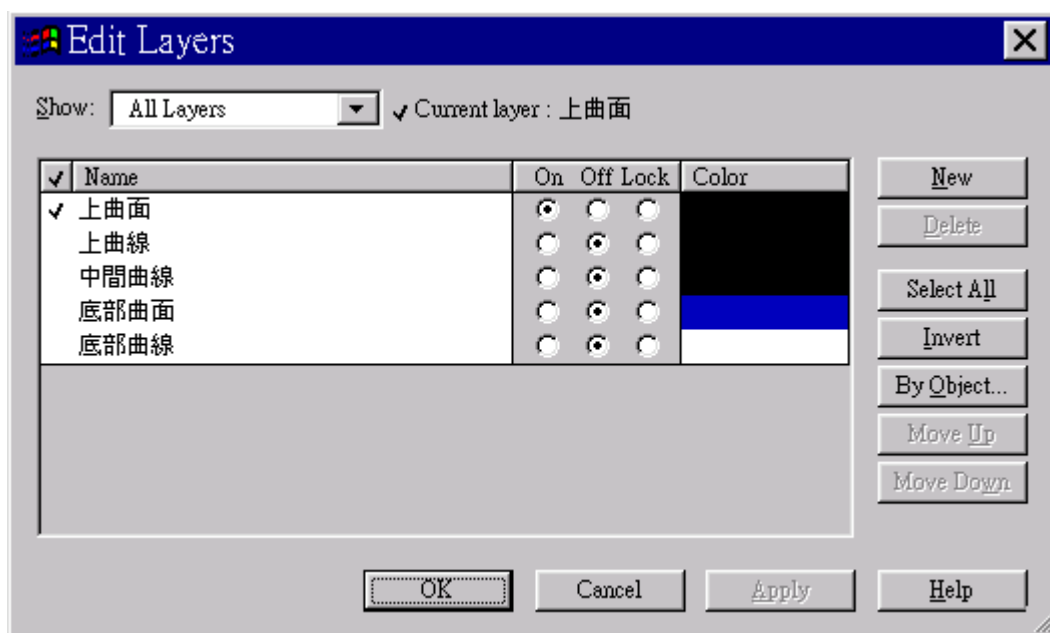
執行 ，依序點選上面這三條曲線後按滑鼠右鍵，在彈出的對話框按 OK。





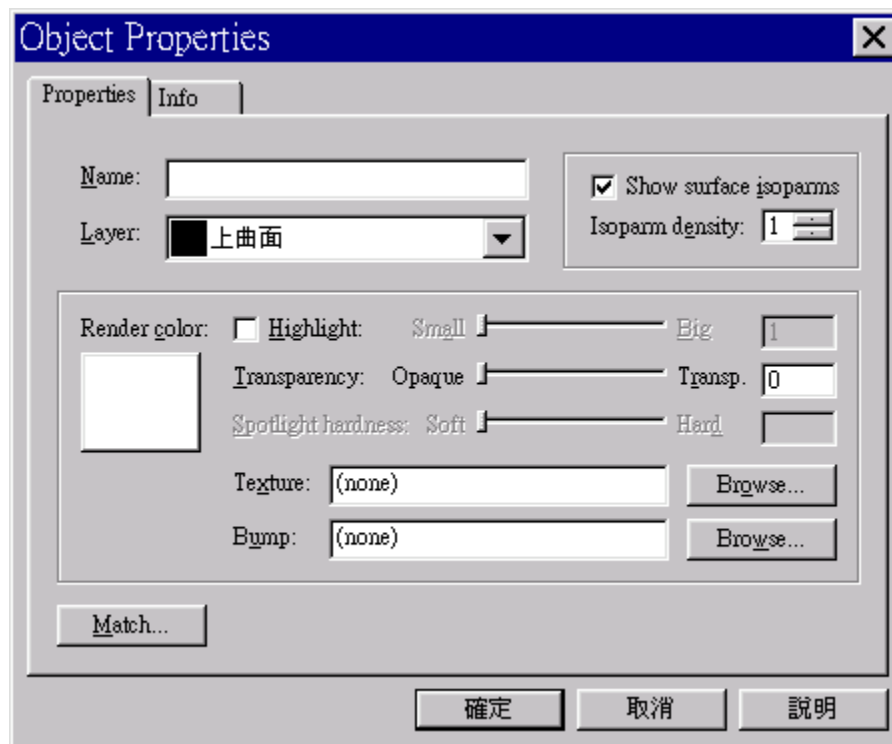
曲面建立，下圖是  後的影像。



在此先管理一下圖層 ，將 Edit Layers 對話框編輯如下圖：

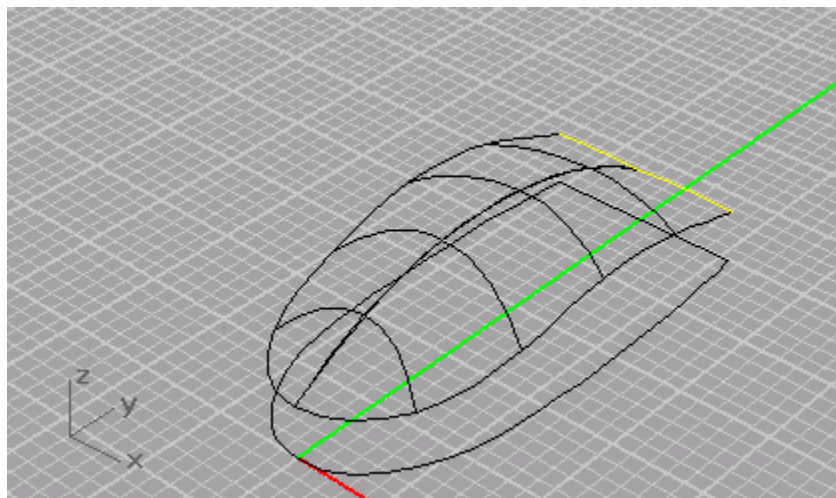



點選曲面再選  圖示，出現下圖對話框將 Layer 切換到 "上曲面" 按確定離開，同樣地，也將其它曲線利用  放到該圖層裡，如下圖。

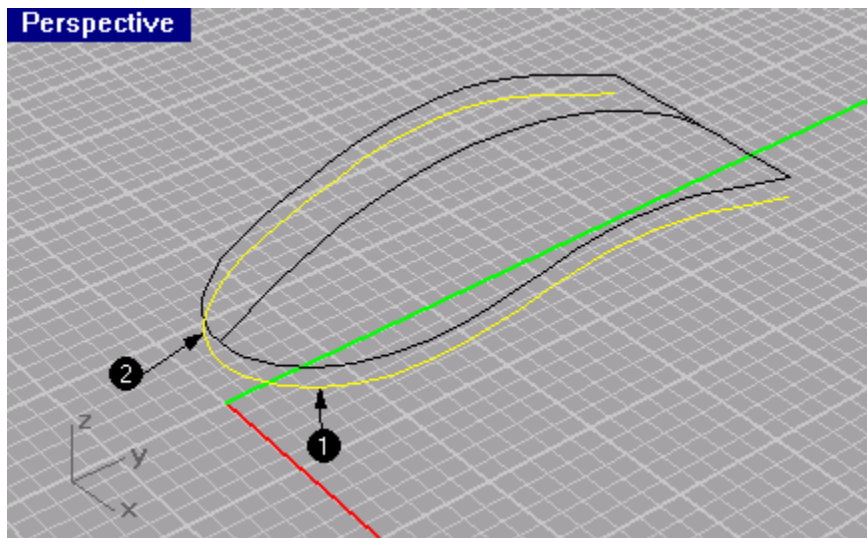




點選 **Curve - From Objects - Duplicute Edge**  將後面這個邊界複製出來。

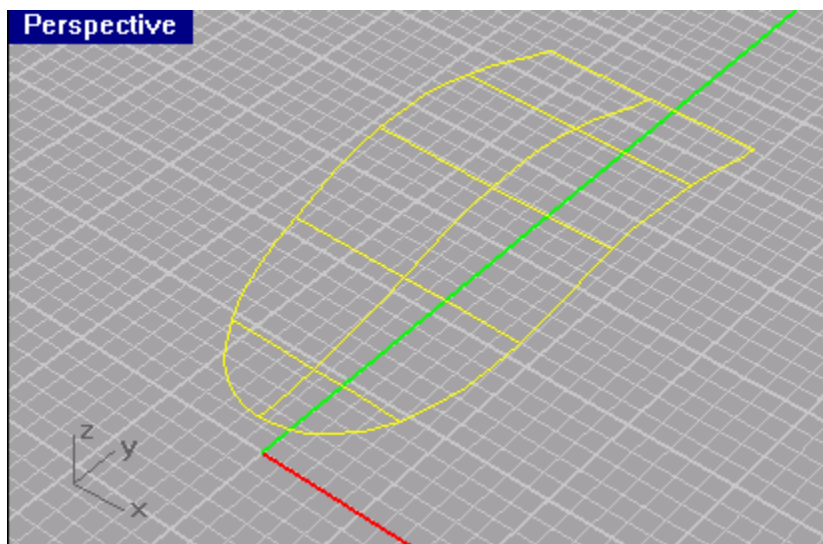
同樣也是先將曲線放到上曲線圖層裡。





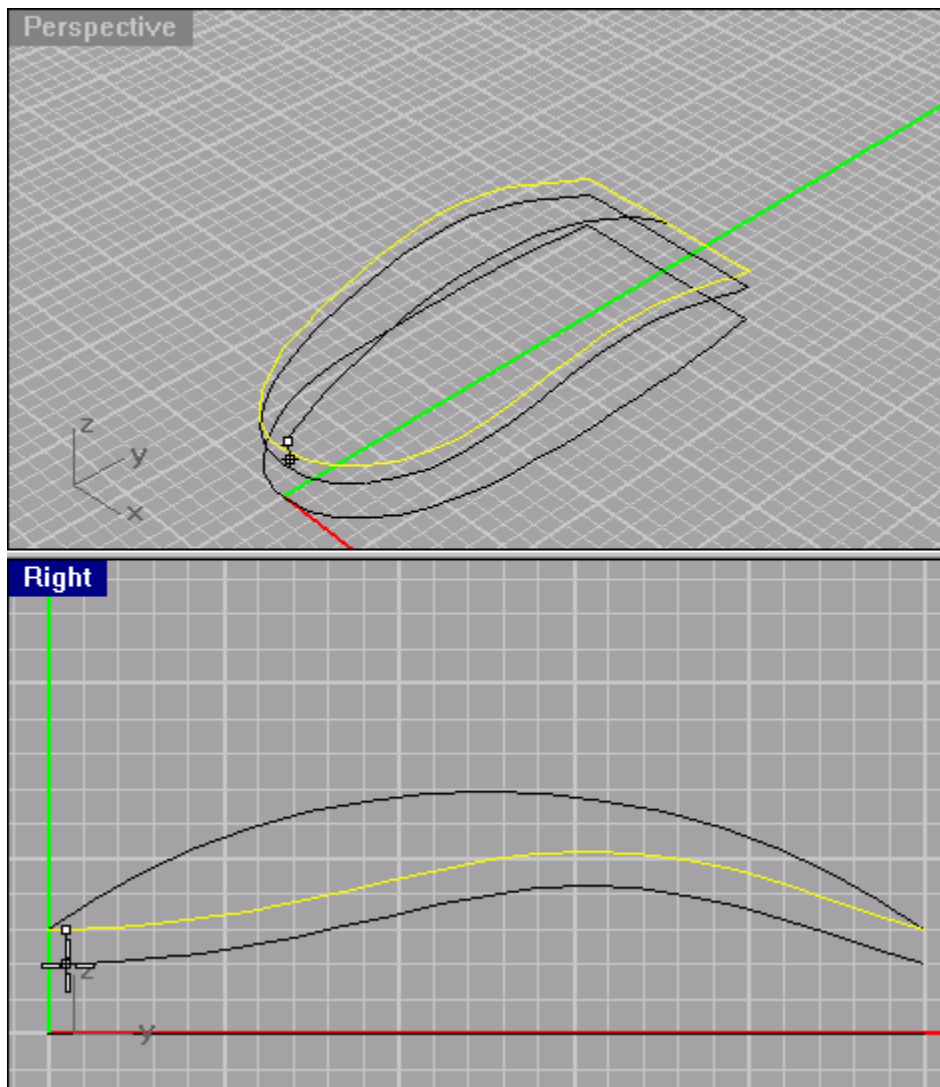
執行 ，點選這二條曲線後按滑鼠右鍵，在彈出的對話框直接按 OK。




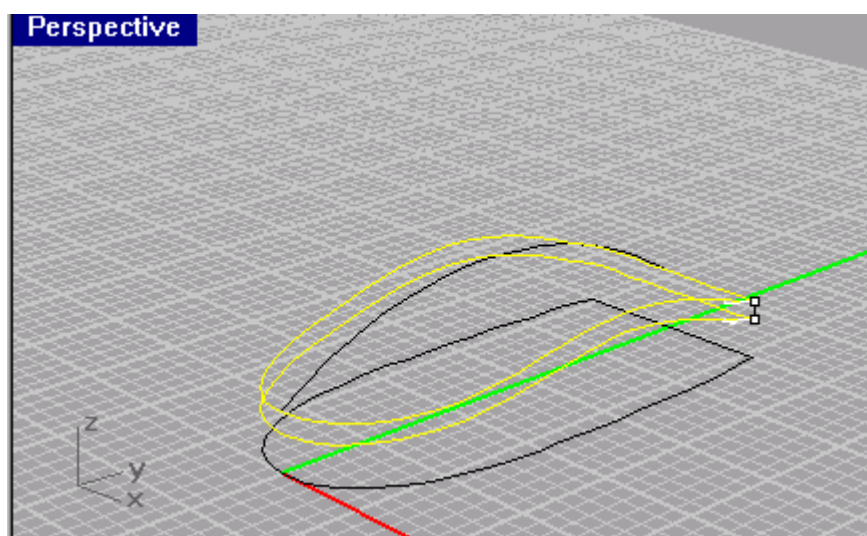
Copy  這個曲面（或是按鍵盤的 **Ctrl+C** 再按 **Ctrl+V** 比較快），將曲面一放在  "上曲面圖層"，一放在 "底部曲面圖層"。



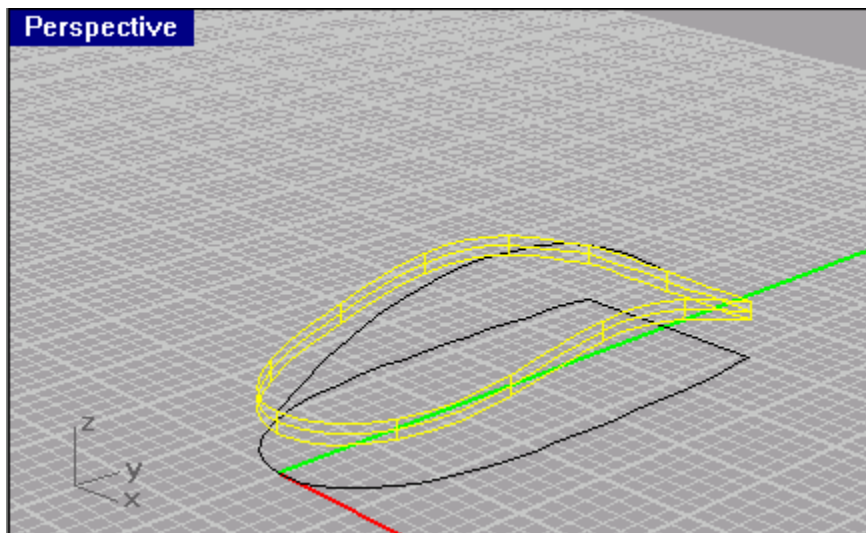
點選  圖示，將上曲線三條曲線群集成單一條曲線。向下  至 1 個單位，如下圖。




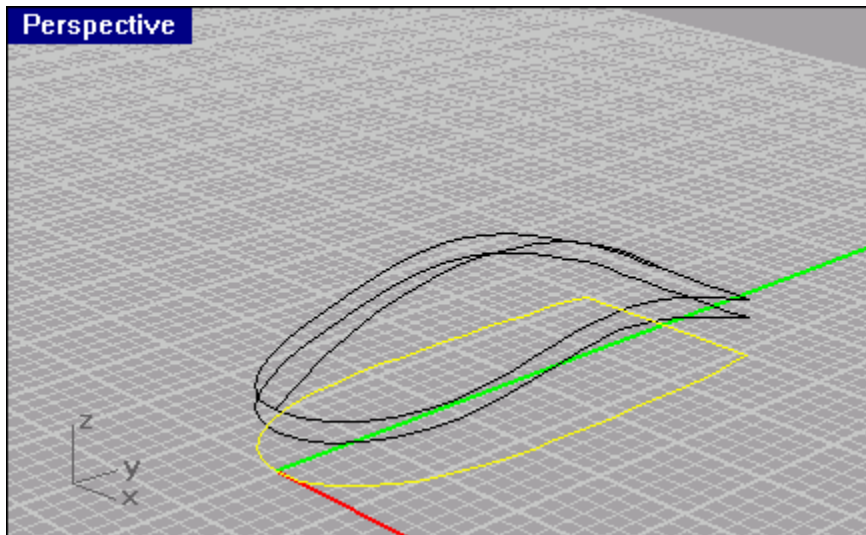
執行 ，依序點選這二條曲線按滑鼠右鍵，如果按右鍵時法線方向不一致時請按 **A** 鍵，讓程式調整。




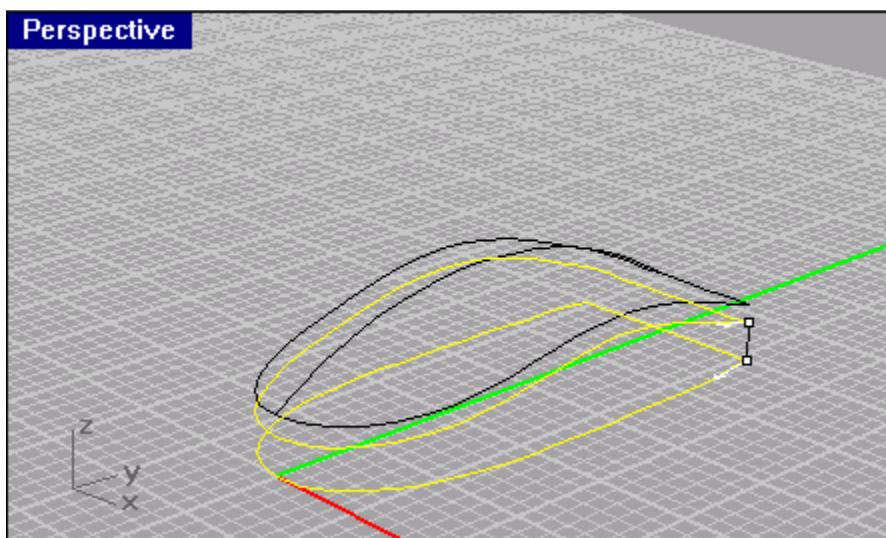
在彈出的 Loft 對話框按 OK，建立的曲面請放在 "上曲面"。




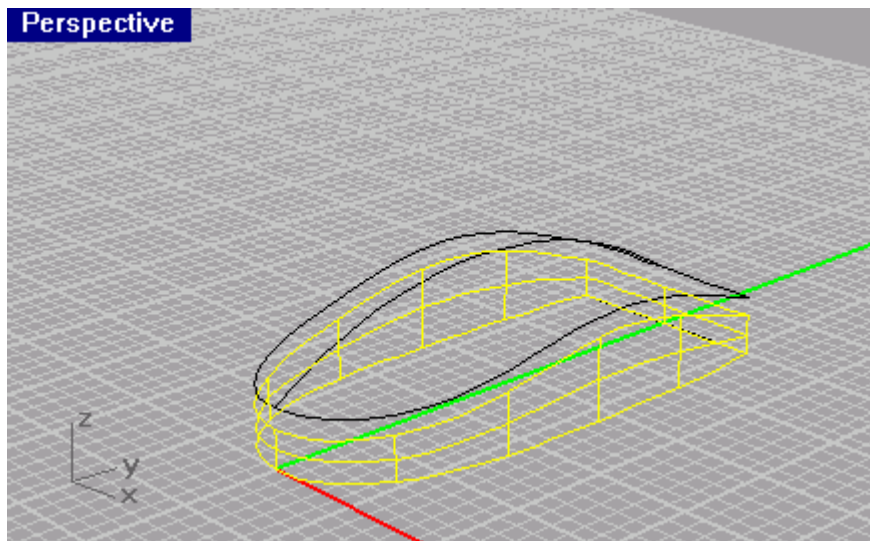
點選  圖示，將底部三條曲線群集成單一條曲線，如下圖。




同上執行 ，依序點選這二條曲線後按滑鼠右鍵。

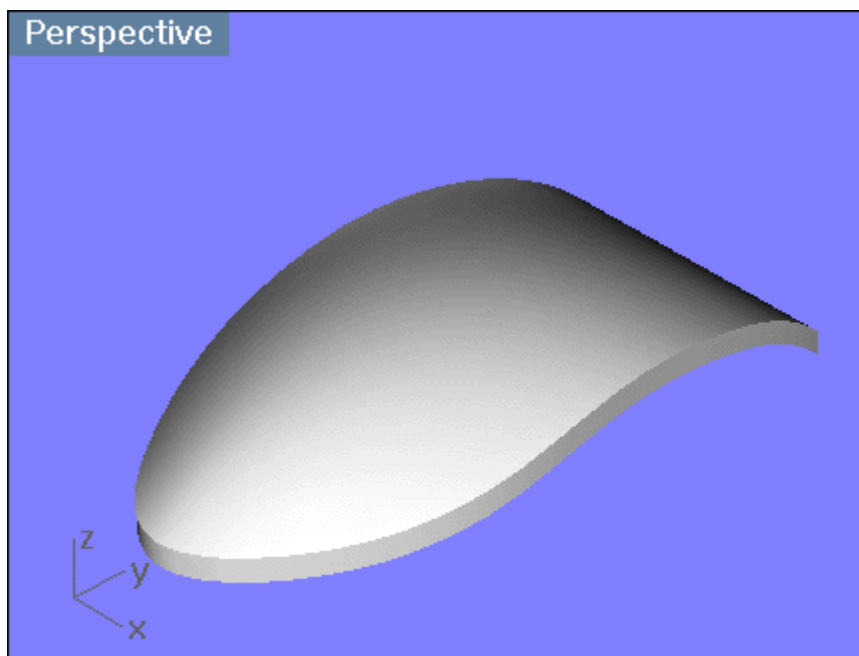
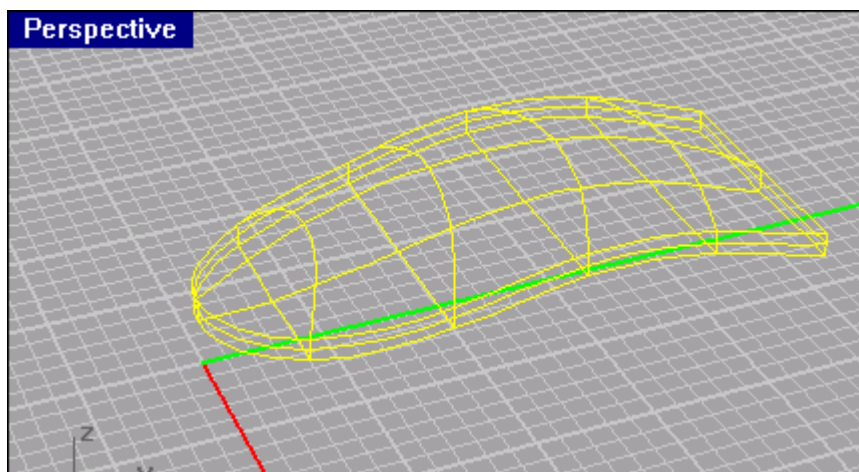


彈出 Loft 對話框按 OK。點選  在底部加上蓋子。建立的曲面放在 "底部曲面"。

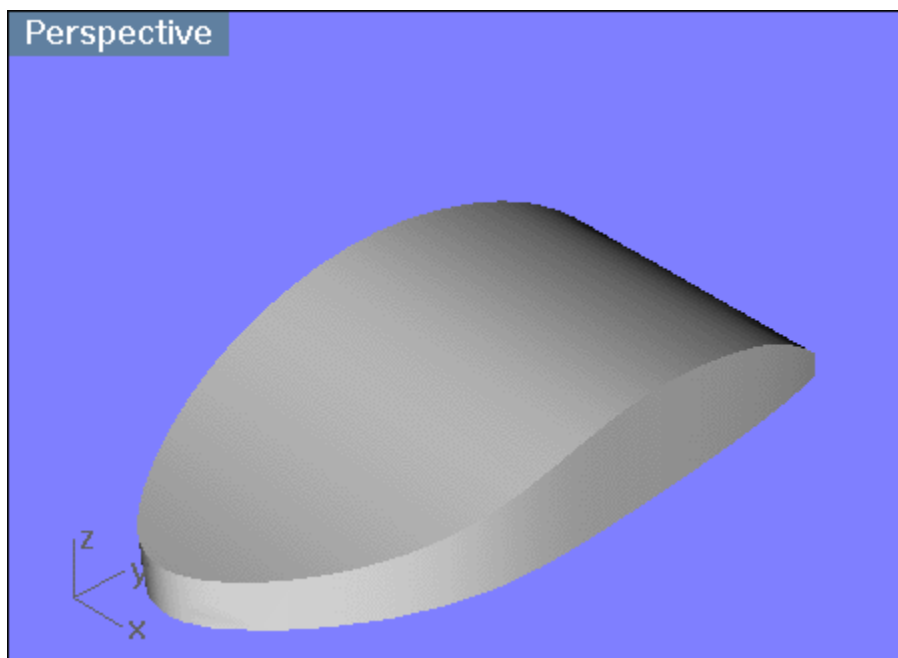
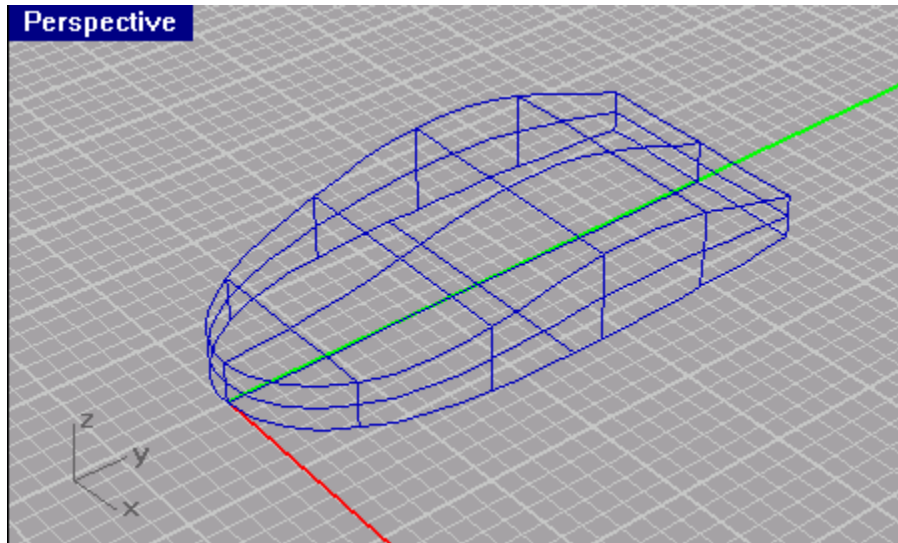


將各曲面  連接起來分成如下：

上曲面



底部曲面



| [回教學首頁](#) | [上一頁](#) | [下一頁](#) |