


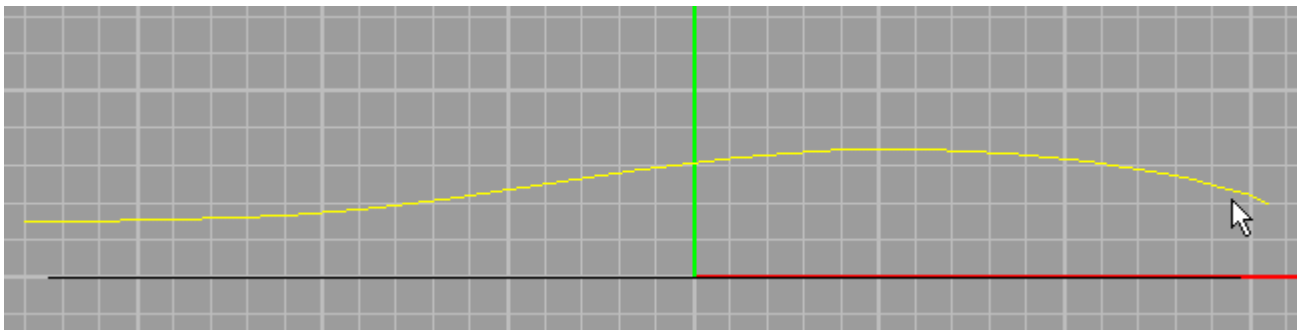
- 基本操作環境設定
- 回教學首頁

側面曲線繪製與上半部曲面的建立

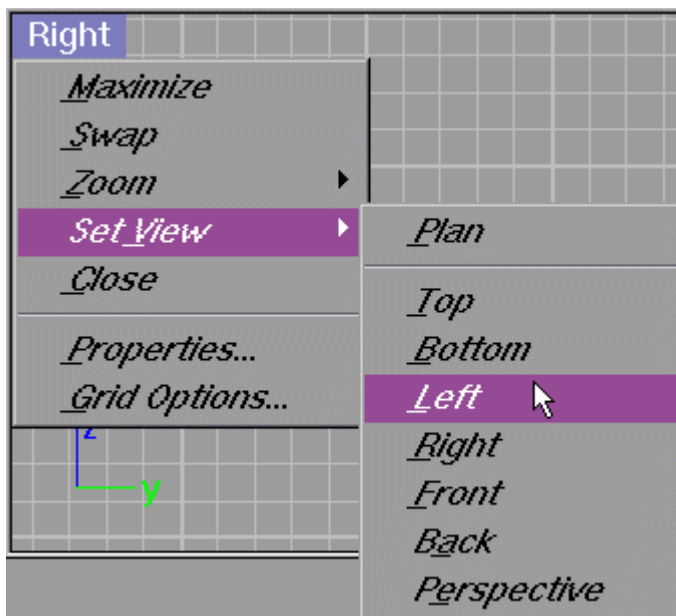
- 正面基本外型線條的繪製
- 側面曲線繪製與上半部曲面的建立
- 下半部曲面的建立與兩個半面的裁切
- 圖層的管理與側面曲面的建立
- 分割成上半部與下半部兩個曲面以及物件屬性
- 上半部曲面的分割與加工
- 按鍵的製作
- 天線、麥克風、耳機等細部加工
- 最終修飾與輸出



請點選畫線工具  於右視圖由左至右畫一條邊線，大小比上一個 驟畫的線大一點，如下圖所示。



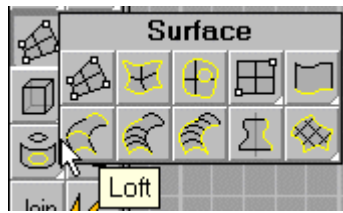
技巧：如果習慣由右至左畫當然也可以，只要將右視圖視窗改成左視圖即可。



把畫好的側線向左右各複製



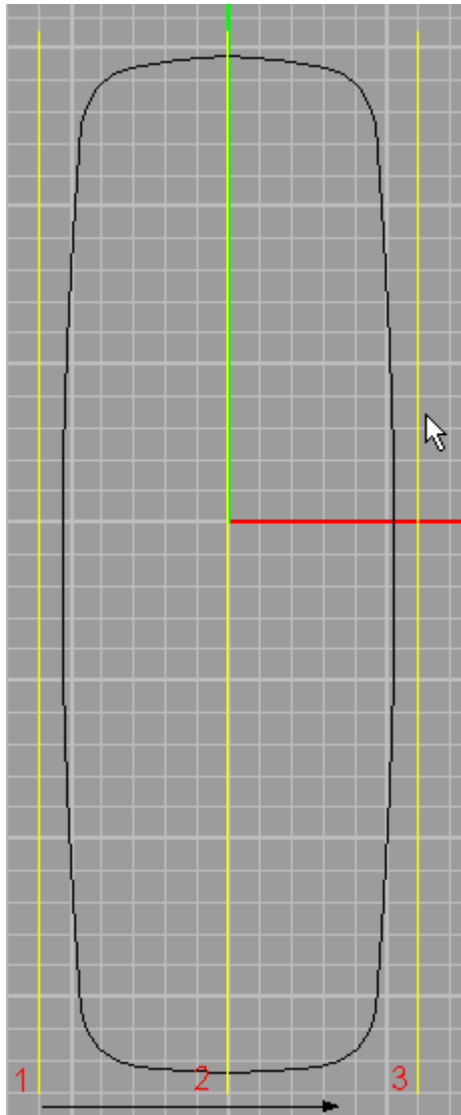
一條，位置大約如下圖，執行「Surface」-「Loft」。



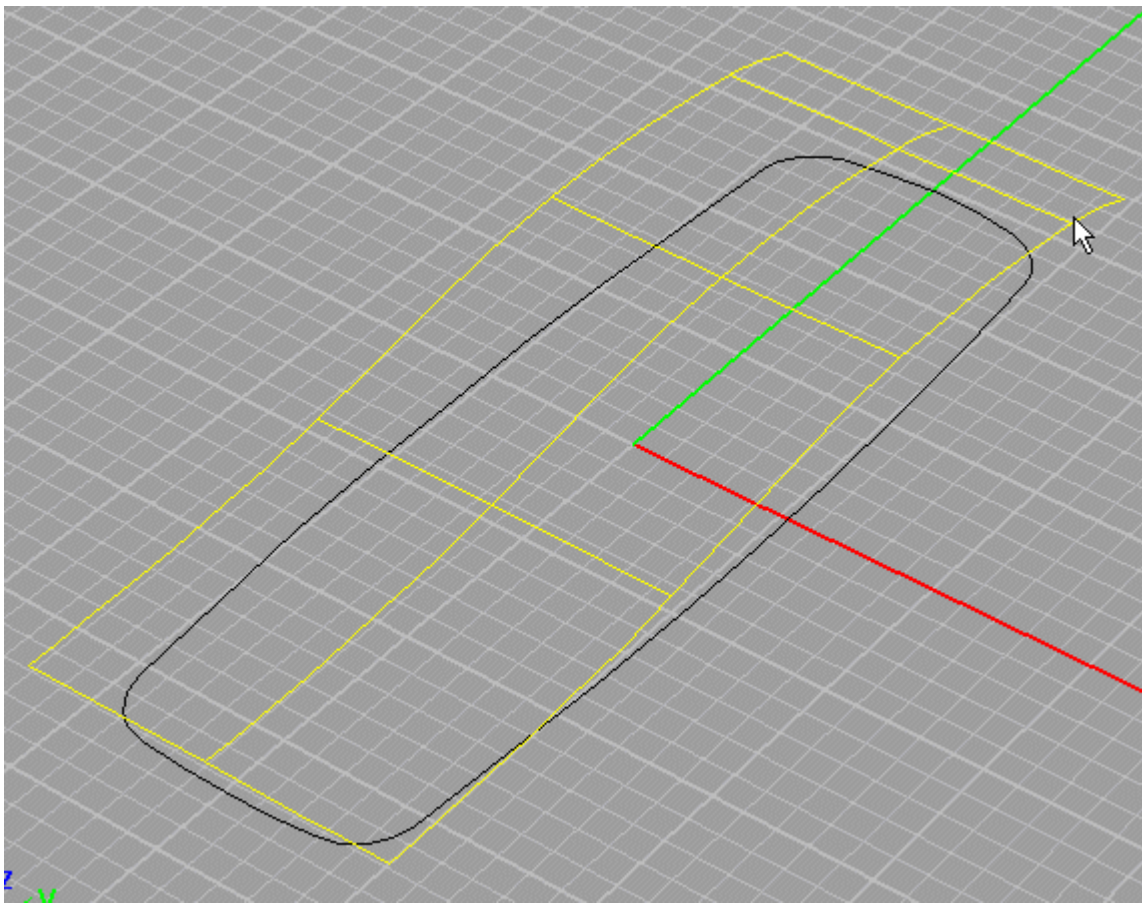
依序點選這三條側線後按滑鼠右鍵，在彈出的 Loft 對話框按 OK，曲面建立如圖 2。

技巧：一定要按照順序點選，由左至右或由右至左，並且盡量靠同一邊選取。

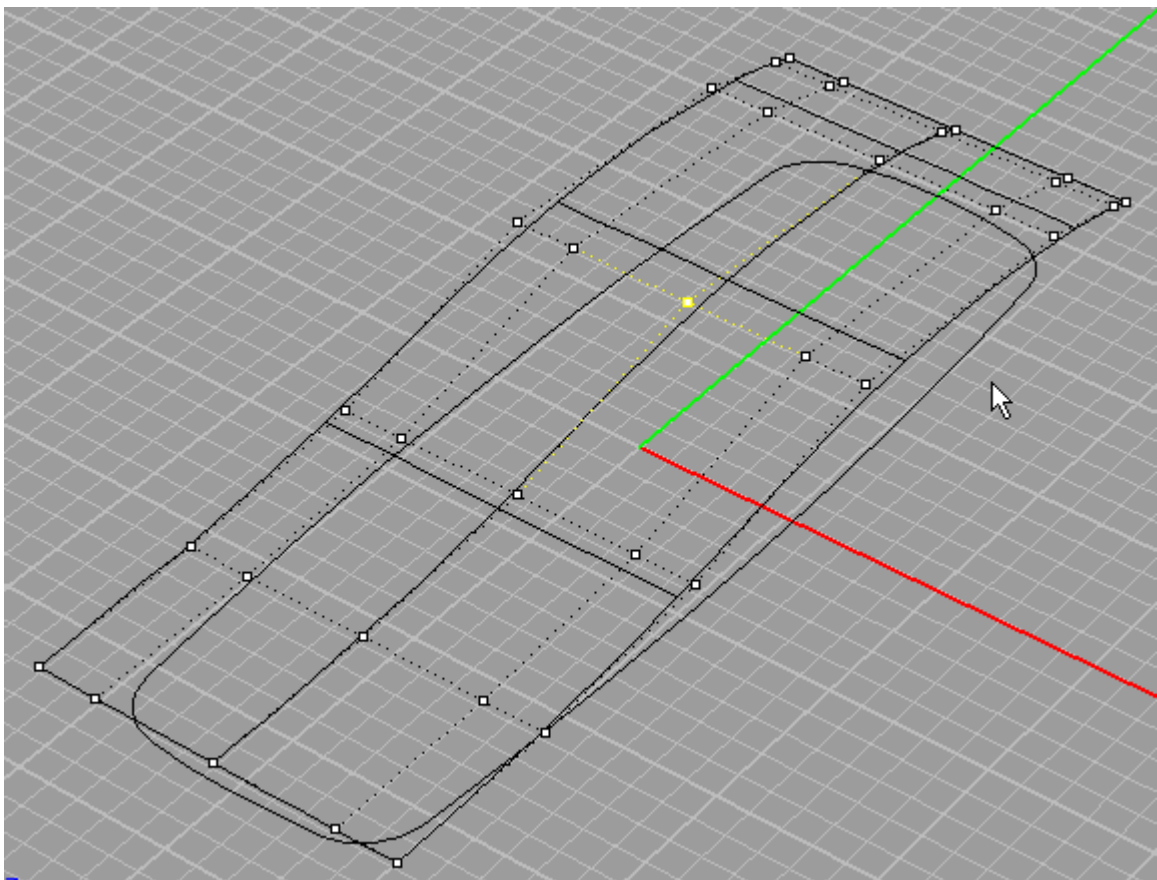
圖一

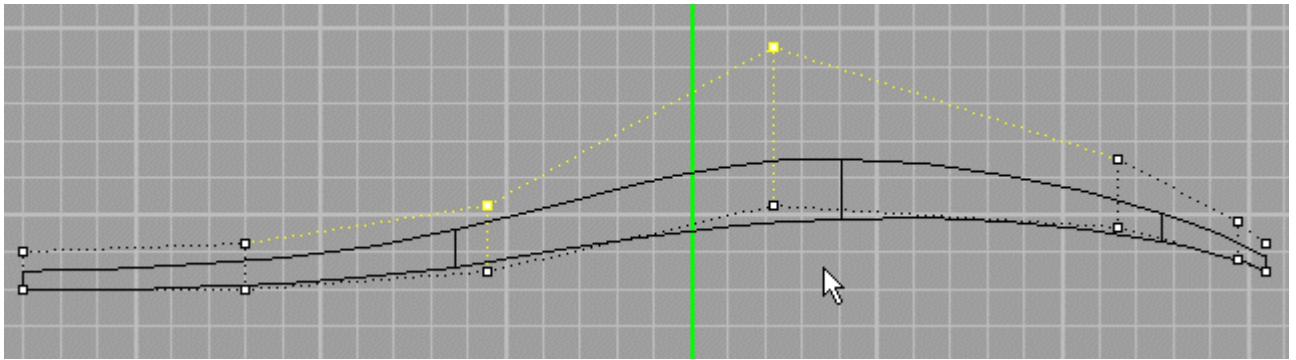


圖二

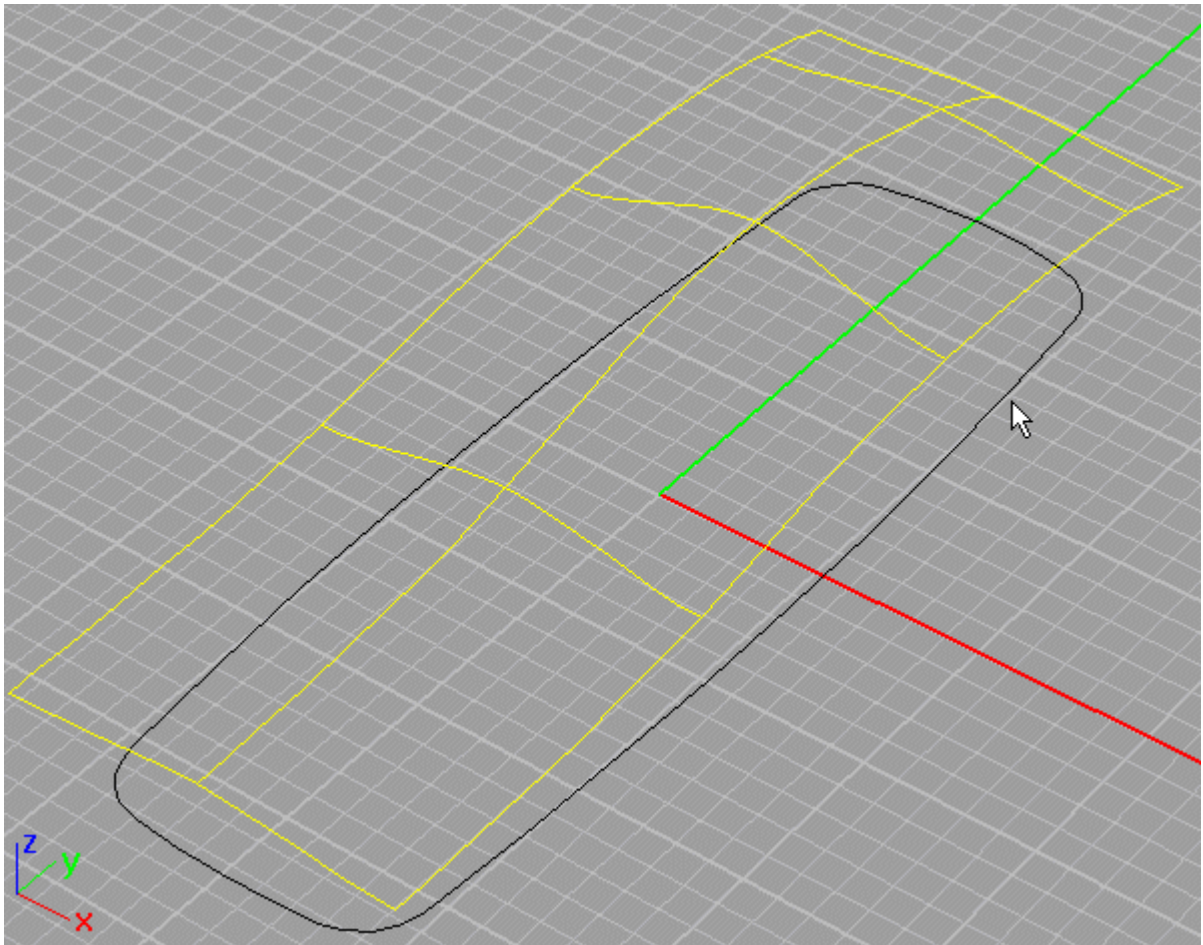


按 F10，打開控制點模式。





稍微將曲面向上移動  1~2 個單位。



| [回教學首頁](#) | [上一頁](#) | [下一頁](#) |